

试卷考查范围： 八年级							
试卷题型分布：单选-15 多选-5 实操-4							
题号	题型	题干	选项 A	选项 B	选项 C	选项 D	答案
1	单选	TCP/IP 协议共有多少层协议	3	4	5	6	b
2	单选	192. 168. 0. 1 是属于（ ）	A 类地址	B 类地址	C 类地址	D 类地址	c
3	单选	对给定的整数序列 (54, 73, 21, 35, 67, 78, 63, 24, 89) 进行 从小到大的排序时,以第 1 个数为主元, 采用快速排序的第一趟扫描的结果是()	(24, 21, 35, 54, 67, 78, 63, 73, 89)	(24, 35, 21, 54, 67, 78, 63, 73, 89)	(24, 21, 35, 54, 67, 63, 73, 78, 89)	(21, 24, 35, 54, 63, 67, 73, 78, 89)	b
4	单选	能将高级语言转换成目标程序的是	调试程序	解释程序	编辑程序	编译程序	d
5	单选	128KB 的存储器用十六进制表示, 它的 最大的地址码是	10000	EFFF	1FFFF	FFFFFF	c
6	单选	十进制算术表达式: 3*512+5*64+2*8+1 的运算中, 用二进制表示为	1011010001	10110100011	11101010001	11110100011	c
7	单选	在待排序的数据表已经为有序时, 下列 排序算法中花费时间反而多的是	堆排序	希尔排序	冒泡排序	快速排序	d
8	单选	一棵 n 个结点的完全二叉树, 则二叉树 的高度 h 为	n/2	log2n	(log2n) /2	[log2n]+1	d
9	单选	在流程图的符号中, 菱形框一般表示什 么	起始框	判断框	输入输出框	处理工作框	b
10	单选	对按关键字排序好的线性表进行二分查 找, 该线性表适合的存储结构为	链接存储	索引存储	散列存储	顺序存储	d
11	单选	已知英文字母 a 的 ASCII 码值是十六进 制数 41H, 那么字母 d 的 ASCII 码值是	34H	54H	24H	44H	d

12	单选	在各种查找算法中，平均查找长度（与关键字比较次数的期望值）与查找表中元素个数 n 无关的查找方法是	顺序查找	散列查找	折半查找	动态查找	b
13	单选	在字符串“abcde”中有多少个子串	14	15	16	17	c
14	单选	从未排序的序列中挑选元素，并将其依次放入已排序序列（初始时空）的一端，这种排序方法称为	冒泡排序	插入排序	选择排序	快速排序	c
15	单选	以下不属于文件管理的是	删除文件	拷贝文件	移动文件	运行文件	d
16	多选	下列逻辑运算正确的是	$A \cdot (A+B) = A$	$A+(A \cdot B)=A$	$A \cdot (B+C) = A \cdot B+A \cdot C$	$A+(B \cdot C) = A+B$	abc
17	多选	下列关于排序说法正确的是	插入排序、冒泡排序是稳定的	选择排序的时间复杂度为 $O(n^2)$	选择排序、希尔排序、快速排序是不稳定的	堆排序的时间复杂度为 $O(n)$	abc
18	多选	对于一个大小为 3 的栈，若输入队列为 123456，则下列输出队列有可能是	123456	654321	432165	321654	ad
19	多选	下列属于信息处理的是	信息加工	信息分类	信息存储	信息采集	abcd
20	多选	下列关于递归算法的说法中，正确的是	递归就是循环，没有什么区别	和非递归算法相比，解决同一个问题，递归算法一般运行的更快一些	对于较为复杂的问题，用递归方式编程往往比非递归方式更容易一些	斐波那契数列可以用递归算法来生成输出	cd
实操 题目		问题描述	输入格式	输出格式	输入样例	输出样例	说明
1		某乡有 n（ $2 \leq n \leq 20$ ）个村庄，有一个售货员，他要到各个村庄去售货，各村庄之间的路程 s（ $0 < s < 1000$ ）是已知的，且 A 村到 B 村与 B 村到 A 村的路大多不同。为了提高效率，他从商店出发到每个村庄一次，然后返回商店所在的村，假设商店所在的村庄为 1，他不知道选择什么样的路线才能使所走的路程最短。请你帮他选择一条最短的路。	村庄数 n 和各村之间的路程（均是整数）。 第一行，第 i+1 行第 j 个数代表村庄 i 到 j 的单向路径的路程。	最短的路程。	3 0 2 1 1 0 2 2 1 0	3	

<div data-bbox="125 694 143 715">2</div> <p>二叉树是一种基本的数据结构，它要么为空，要么由根结点，左子树和右子树组成，同时左子树和右子树也分别是二叉树。</p> <p>当一颗二叉树高度为 $m-1$ 时，共有 m 层。若一棵二叉树除第 m 层外，其他各层的结点数都达到最大，且叶子结点都在第 m 层时，则其为一棵满二叉树。</p> <p>现在，需要你用程序来绘制一棵二叉树，它由一棵满二叉树去掉若干结点而成。对于一棵满二叉树，我们需要按照以下要求绘制：</p> <ol style="list-style-type: none">1. 结点用小写字母 <code>o</code> 表示，对于一个父亲结点，用 <code>/</code> 连接左子树，用 <code>\</code> 连接右子树。2. 定义 $[i, j]$ 为位于第 i 行第 j 列的某个字符。若 $[i, j]$ 为 <code>/</code>，那么 $[i-1, j+1]$ 与 $[i+1, j-1]$ 要么为 <code>o</code>，要么为 <code>/</code>。 若 $[i, j]$ 为 <code>\</code>，那么 $[i-1, j-1]$ 与 $[i+1, j+1]$ 要么为 <code>o</code>，要么为 <code>\</code>。同样，若 $[i, j]$ 为第 $1 \sim m-1$ 层的某个结点 <code>o</code>，那么 $[i+1, j-1]$ 为 <code>/</code>，$[i+1, j+1]$ 为 <code>\</code>。3. 对于第 m 层结点也就是叶子结点，若两个属于同一个父亲，那么它们之间由 3 个空格隔开；若两个结点相邻但不属于同一个父亲，那么它们之间由 1 个空格隔开。第 m 层左数第 1 个结点之前没有空格。 <p>最后需要在一棵绘制好的满二叉树上删除 n 个结点（包括这个结点的左右子树，以及与父亲的连接），原有的字符用空格替换（空格为 ASCII 32，若输出 ASCII 0 会被算作错误答案）。</p>	<p>第 1 行包含 2 个正整数 m 和 n，为需要绘制的二叉树层数和需要删除的结点数。</p> <p>接下来 n 行，每行两个正整数，表示删除第 i 层的第 j 个结点。</p>	<p>按照题目要求绘制的二叉树。</p>	<p>40</p>	<div data-bbox="1731 517 2038 893"></div>
---	--	----------------------	-----------	---

3	<p>大家知道，黄药师不仅武功高超，而且酷爱音乐和诗歌。看到桃花岛来了个新客人，而且不是靠真武功进来的，就准备为难为难你。</p> <p>他写了一首 N 行诗句的诗歌，美中不足的是这些诗句并不押韵，黄药师非常想遵循古诗的押韵。诗歌被分为若干段，每段都是四行诗。每一句诗都有一个韵脚，假如 A 和 B 表示两种不同的韵脚，每段四行诗的韵脚只可能是 $AABB$，$ABAB$，$ABBA$ 和 $AAAA$ 中的一种。</p> <p>黄药师将诗句的韵脚都编了号，具有相同编号的句子代表有相同的韵脚。现在，黄药师想删掉一些句子，使得剩下的都是遵循押韵规则的四行诗，而且不允许改变诗句的顺序。</p> <p>现在就问你：如何找出满足条件最长的诗歌？</p>	<p>第 1 行为一个整数 N ($1 \leq N \leq 4000$)，代表黄药师写的诗歌的句子数。</p> <p>第 2 行为 N 个整数，分别表示每一行诗的韵脚，这些数字都是不超过 109 的正数，每个数之间用 1 个空格隔开。</p>	<p>一行一个整数 k，为黄药师最多能够得到的四行诗个数。</p>	<p>15</p> <p>1 2 3 1 2 1 2 3 3 2 1 1 3 2 2</p>	3	
4	<p>Doris 和朋友们在玩纸牌游戏，他们一共有 m 个人（包括 Doris）。他们的纸牌比较特殊，一共有 $n \times m$ 张牌，牌号分别为 $1, 2, \dots, n \times m$，没有牌号相同的牌。每个人先拿到 n 张牌，然后，每一轮，每个人出一张牌，谁最大则谁赢得这一轮。现在已知 Doris 手中的 n 张牌，计算他最少能赢得多少轮。</p>	<p>第一行为两个整数 m 和 n。</p> <p>第二行有 n 个正整数，表示 Doris 手中的 n 张牌的数值。</p>	<p>仅一个整数，表示 Doris 最少能赢的次数。</p>	<p>2 5</p> <p>1 7 2 10 9</p>	2	